



# Fondament'O n°16

## Le contournement d'obstacle

-Intr'O-

Mon prof de faculté de rugby me disait: « Quand tu rencontres un obstacle: trois choix s'offrent toujours à toi: foncer dedans, passer par-dessus, ou le contourner »... En CO, c'est un peu le même principe. Si les 2 premières peuvent s'apparenter à une prise d'azimut, arrêtons-nous sur l'autre alternative, l'évitement, qui fera gagner du temps si l'obstacle rencontré est de nature hostile (ex: végétation dense, grosse colline, champ cultivé, clôtures infranchissables,...)

### ?Kezak'O?

Contourner un obstacle, c'est en faire le tour, tout simplement. Encore faut-il un tant soit peu l'anticiper, c'est-à-dire tendre la trajectoire de contournement, ce qui revient à effectuer une déviation volontaire (voir Fondament'O précédent) pour flirter avec les limites de l'obstacle.

### !Dem'O!

(Carte support : «Brans», Inter-régionale LD, 07/07/13)



Sur le chemin tout tracé vers la 3 (chemin), se trouve un obstacle formé par une colline. Plutôt que de monter-descendre, le coureur fait ici le choix de contourner l'obstacle, aidé en cela par 2 chemins (et un saut entre les 2)

Pareil ici entre 11 et 12: le coureur opte pour une déviation volontaire vers le Nord pour éviter 2 courbes de niveau



### Compromis et appréciation

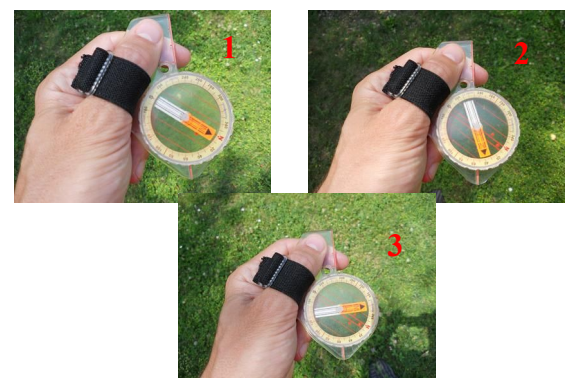
Tout est question de compromis entre écartement par rapport au trait rouge et temps gagné/perdu. L'appréciation personnelle y joue pour beaucoup!

Ici, entre 20 et 21, le coureur aurait pu faire le choix de contourner encore plus l'obstacle (colline) vers le nord pour éviter toutes les courbes. Mais l'augmentation excessive de la distance l'y a fait renoncer...

### Avec la boussole

La boussole peut jouer un rôle dans le contournement d'un obstacle, mais la technique peut être coûteuse en temps (manipulation) si elle n'est pas bien maîtrisée...

- 1) Effectuer un azimut précis avec la boussole: caler l'aiguille avec les lignes N-S
  - 2) En réalisant le contournement de l'obstacle, l'aiguille va s'écarter d'autant de degrés par rapport aux lignes N-S (de ...° par rapport au Nord). Ici 40°
  - 3) Pour « rattraper » l'azimut, s'orienter d'autant de degrés dans l'autre sens (donc 360-40=320°) et effectuer autant de distance qu'à l'étape 2
  - 4) Après l'obstacle, reprendre l'azimut de 1) (à aucun moment on n'a tourné le cadran)
- NB: entre 2 et 3, il est possible de reprendre l'azimut initial pour avancer dans la direction du trait rouge mais parallèlement, pour « longer » l'obstacle.



**Prochaine étape : Faire un choix d'itinéraire: « Running Back »**