



# Fondament'O n°30



## L'art de bipper

-Intr'O-

Etrange que cette petite sensation de plaisir (je n'oserais dire de jouissance) que l'on éprouve à chaque passage d'une balise, au moment même où l'on enfonce le doigt électronique dans le trou du boîtier... Un bip, une lumière, et l'on peut s'en repartir vers une nouvelle aventure... Nous terminerons cette série des fondament'O avec ce geste qui paraît bien simple, voire dérisoire, mais qui relève d'une certaine habileté spécifique.

### ?Kezak'O?

Bipper une balise (par déformation, car il s'agit bien du boîtier que l'on bippe), autrement dit valider son passage à un poste particulier peut sembler simple. Mais ce petit geste, parfaitement réalisé, peut faire gagner des dixièmes voire des secondes précieuses.

### !Dem'O!

#### Matériel...

Tout d'abord un point sur le matériel: le doigt électronique (accroché au doigt réel) est l'outil dont dépend en partie la vitesse de « poinçonnage ». En effet, entre les puces ancienne génération (les fameuses SI-6) qui mettaient plusieurs secondes à bipper, et les puces nouvelles générations (SI8-9 puis SI10-11) dont le temps de validation a été réduit respectivement à 115 puis 60ms, la différence est énorme! Ramenée à l'ensemble d'une course pouvant comporter plus de 30 postes, la différence peut aller jusqu'à 1 minute!! Quand on sait qu'en sprint notamment, la moindre seconde compte...



#### Système...

Face au système « standard » SI (doigt), il existe un autre système de validation électronique: Emit. Celui-ci fonctionne avec une carte placée dans le creux de la main, qui au contact de la station, valide le passage (avec l'affichage du temps sur l'écran). Il est davantage utilisé dans les pays nordiques. Les deux entreprises que sont sporident et emit se partagent le marché.



#### Technique

Chaque orienteur, au fil des courses, développe sa propre technique pour optimiser le poinçonnage du boîtier. On peut toutefois donner quelques conseils pratiques pour tenter de grignoter des centièmes...

- Mettez votre puce au niveau de l'index (le doigt le plus utilisé avec le pouce)
- Cela vous permettra de coincer la puce entre le pouce et l'index au moment de bipper et ainsi stabiliser le doigt pour ensuite mieux l'insérer dans le trou
- A l'approche de la puce, ralentissez votre allure en réduisant la longueur de vos pas mais en maintenant une fréquence élevée d'appuis (piétinement)
- La technique du retournement (pivot sur un pied) es parfois prolifique, mais mieux vaut ne pas se rater.

#### En VTT

En O'VTT encore plus qu'à pieds, un bon poinçonnage est essentiel. La technique est très spécifique et demande un certain entraînement, d'abord pour attraper la puce tout en tenant le guidon, mais aussi tenter de ne pas poser pied à terre, le fameux poinçonnage « à la volée ».



#### L'avenir...

Dans le futur, cet article sera peut-être obsolète. En effet, nous en sommes actuellement à tester le poinçonnage à distance (relative, rassurez-vous), avec des doigts bippant loin du boîtier, les fameux doigts SIAC, avec système Air+ (déjà testé en France – Nationale O'VTT 2014 en Dordogne).



Une situation qu'il vaudrait mieux éviter en course...

