

TUT'O N°9

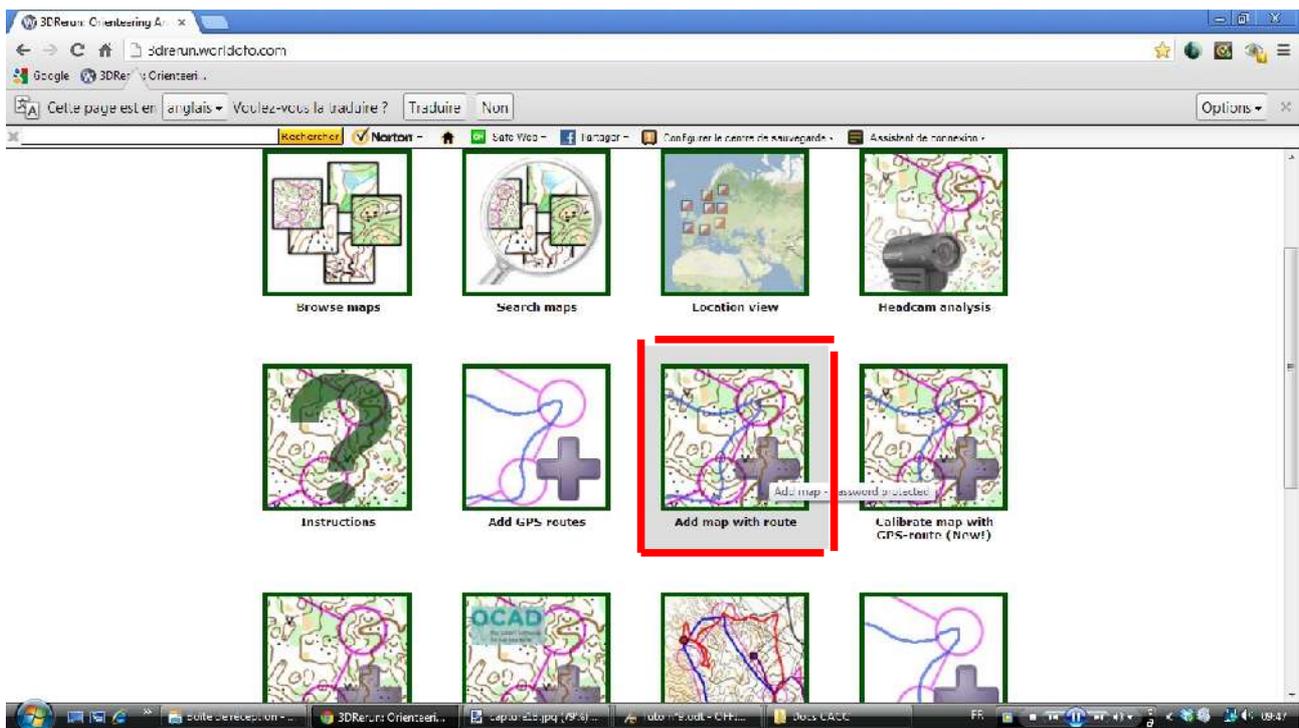
«3D Rerun: mettre en ligne sa course»

Comme vu lors du précédent Tut'O, 3DRerun permet la **mise en ligne de ses propres cartes** ou tracés. Et rien de plus simple: l'envoi est très intuitif et extrêmement rapide.

1ère ETAPE: envoyer sa carte et son tracé

Il faudra au préalable avoir, depuis Quickroute, exporté son tracé au format image (jpeg) (voir Tut'O n°5), dans une taille de 2Mo maximum. Si quand vous exportez, la taille dépasse ces 2Mo, réduisez la taille et la qualité de l'image jusqu'à nécessaire.

Depuis l'interface 3DRerun, **cliquez sur « Add map with route »**



Pour envoyer des cartes ou des tracés, il faudra être enregistré comme utilisateur.

Rentrez alors votre identifiant et votre mot de passe (ou cliquez sur « Register as a new user » si vous n'êtes pas encore inscrit)



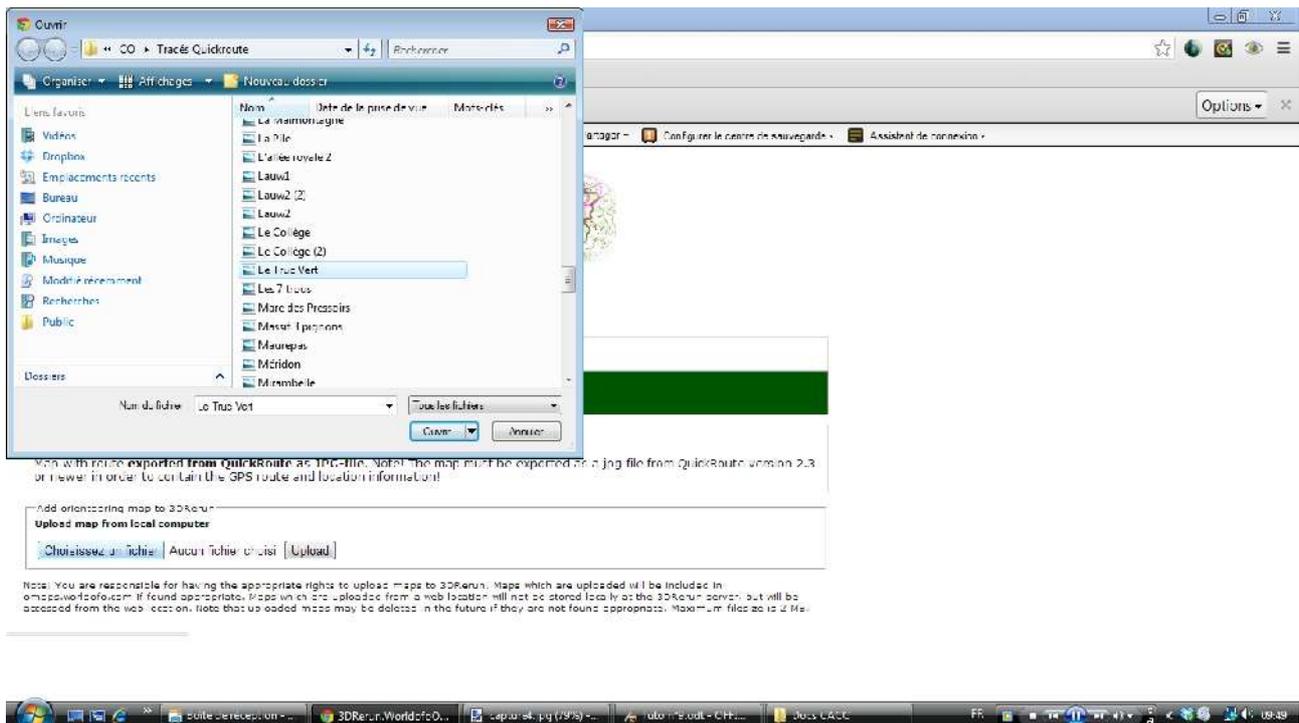
Puis **Cliquez sur « Log in »**



Ici, vous avez le choix entre télécharger une carte depuis un espace web, ou directement depuis votre ordinateur. **Choisissez ce dernier bouton.**



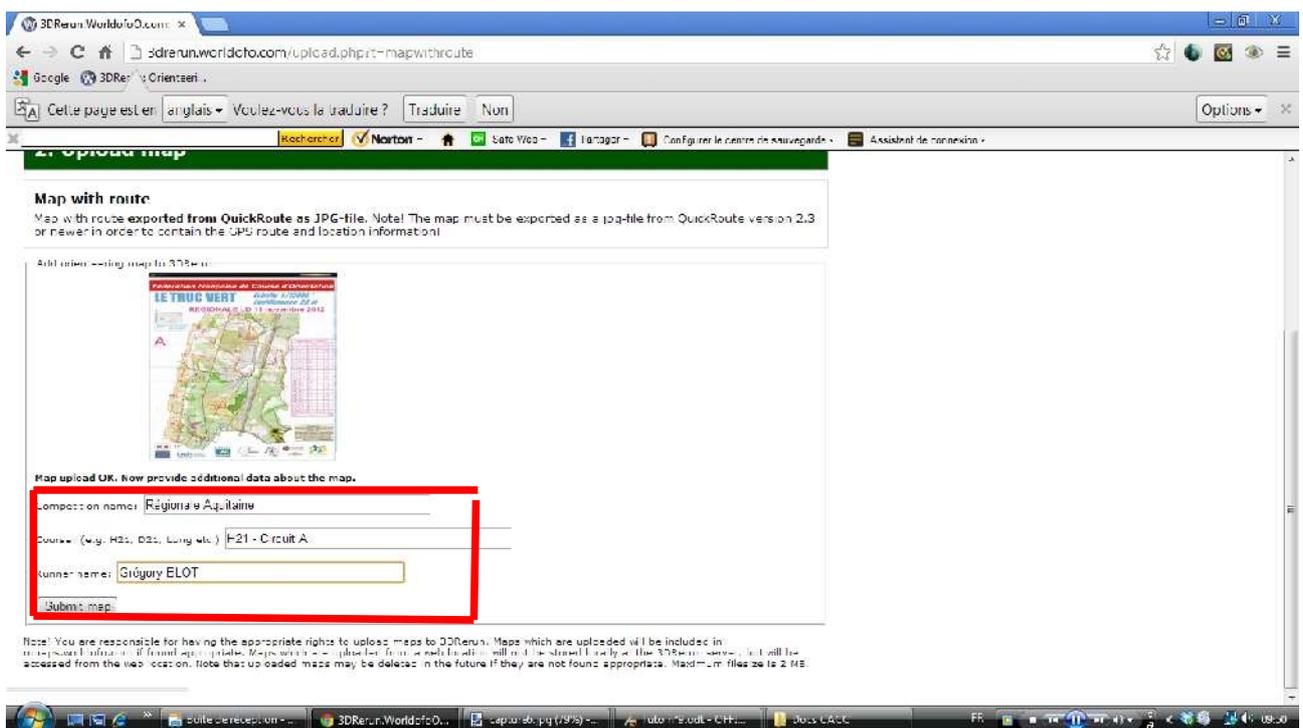
Cliquez sur « Choisissez un fichier », puis allez chercher sur votre ordinateur l'image issue de Quickroute.



Cliquez sur « Ouvrir », puis « Upload »

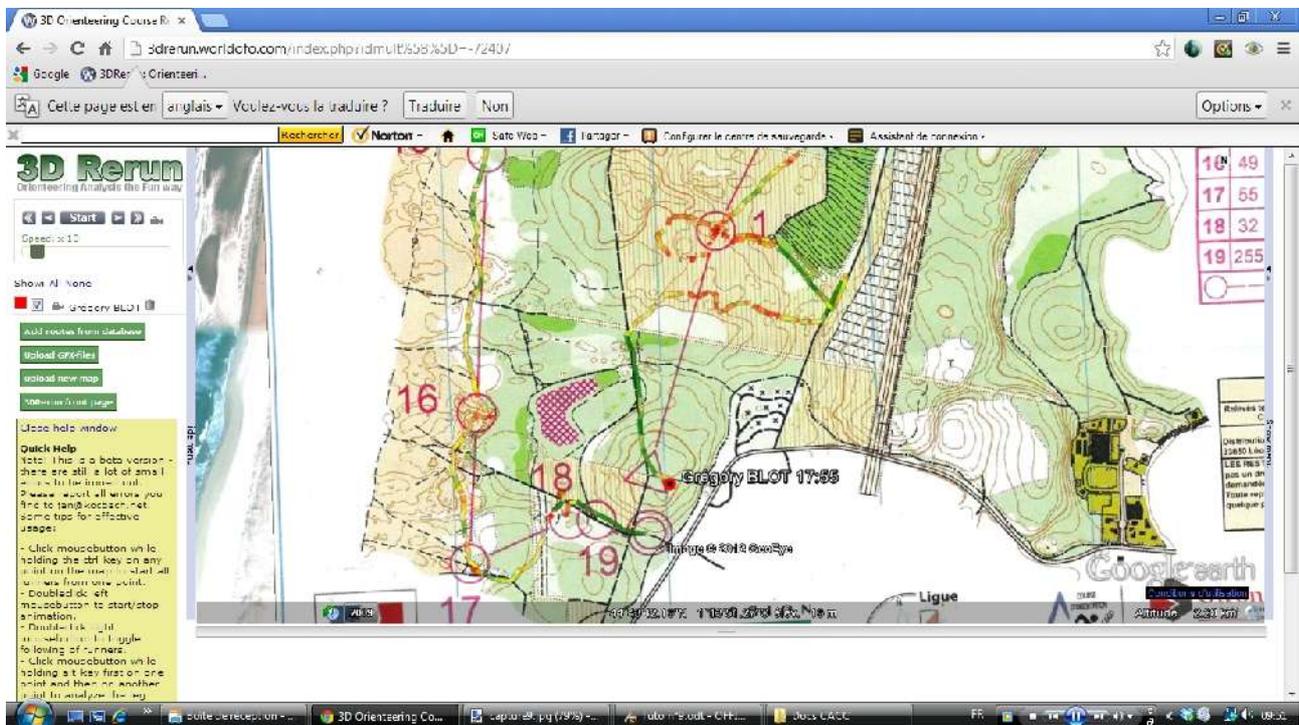


La carte se télécharge...

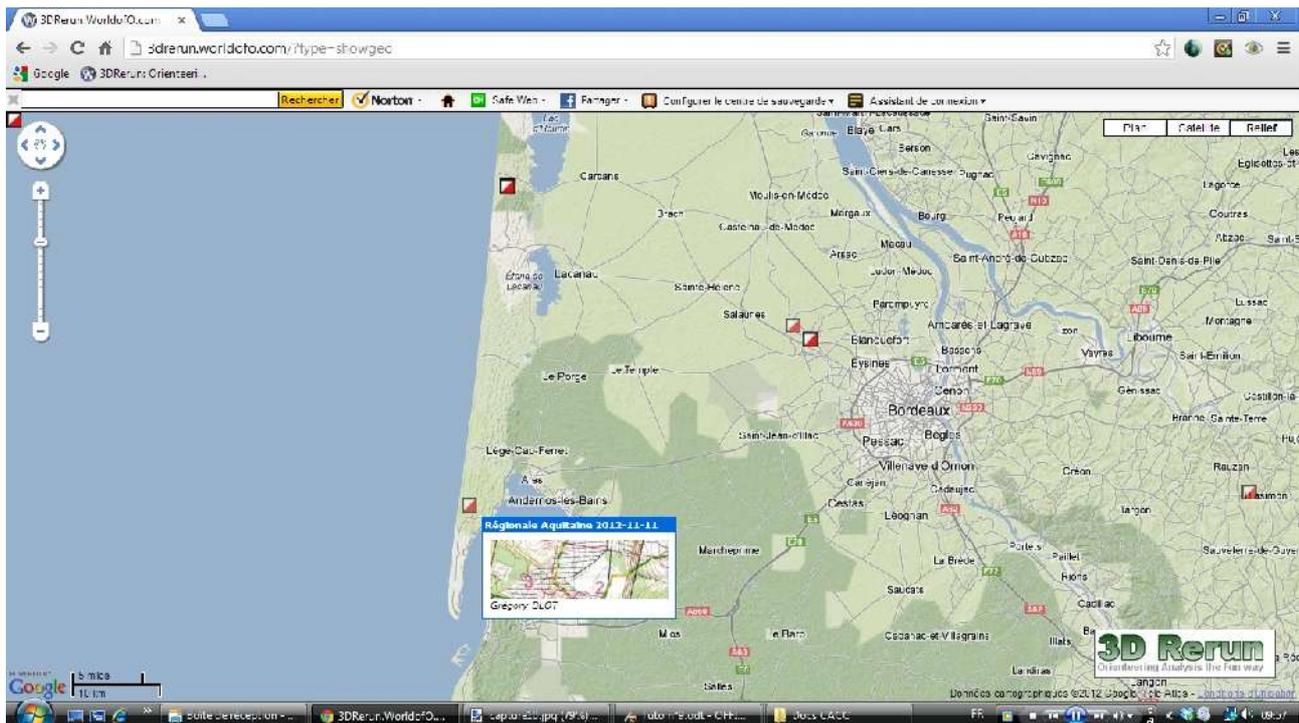


Il vous faut ensuite rentrer les renseignements de la compétition: nom, catégorie/circuit, puis votre nom.

Cliquez alors sur « Submit »

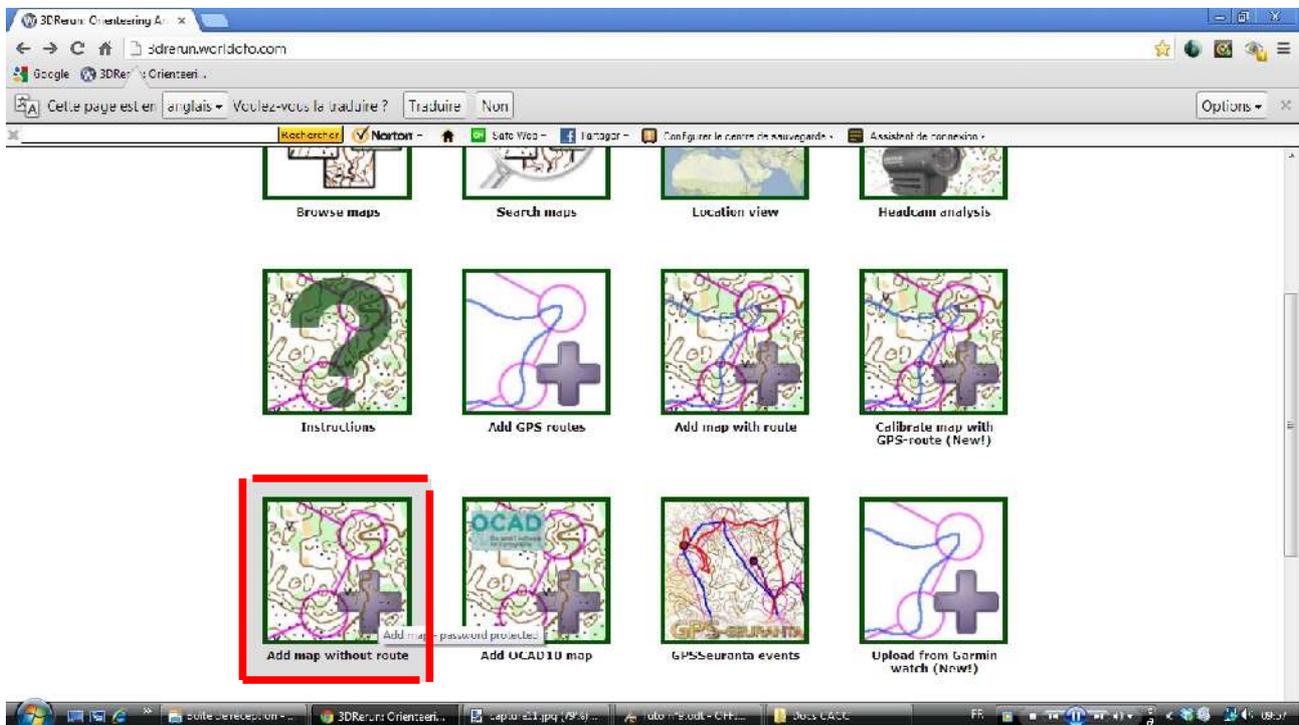


Vous pouvez aller vérifier sur la « Location View » (voir Tut'O n°8) si votre carte est bien en ligne, ajoutée à toutes celles du monde entier!



2ème ETAPE: envoyer seulement un carte (calibrage)

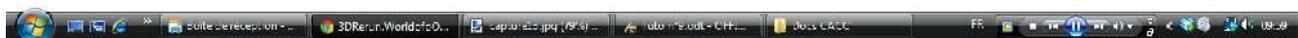
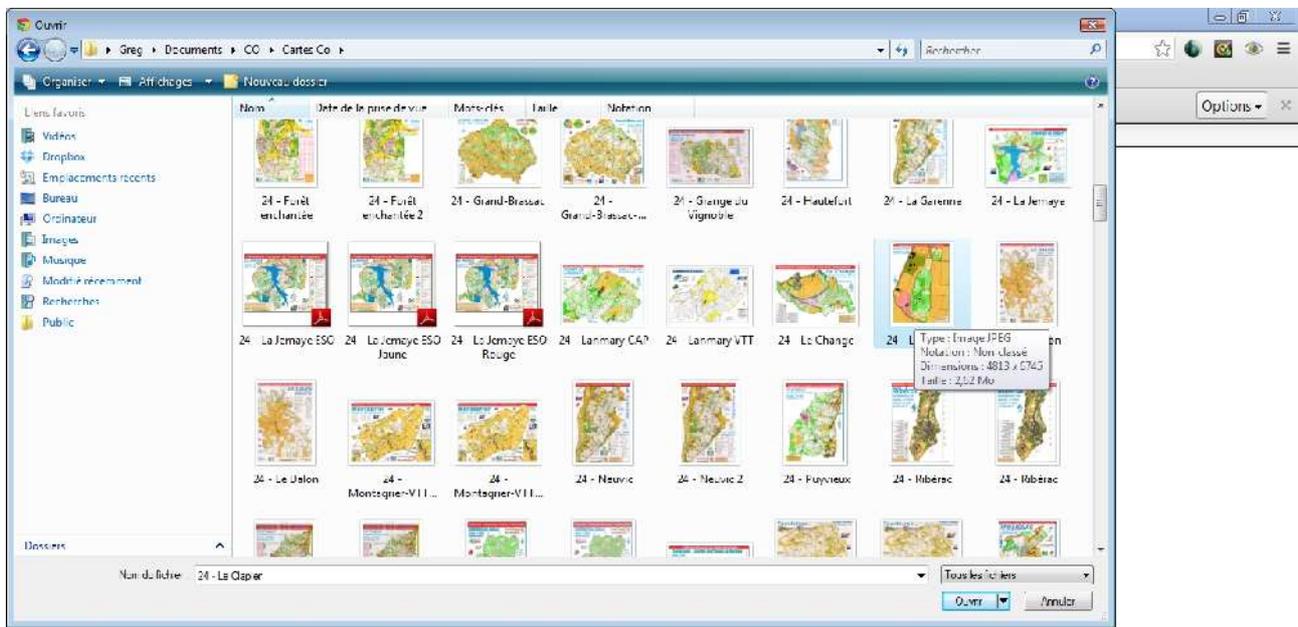
Pour mettre en ligne uniquement une carte (sans trace GPS), la procédure être quasiment la même. Sauf que votre carte ne comportant aucune donnée liée à sa localisation, **il faudra la « calibrer »**, c'est-à-dire la caler géographiquement (et « manuellement »)



Ici, cliquez sur « Add map without route »



Puis comme précédemment, allez chercher la carte au format image (toujours 2Mo maximum) dans votre ordinateur



Et cliquez sur « Upload »

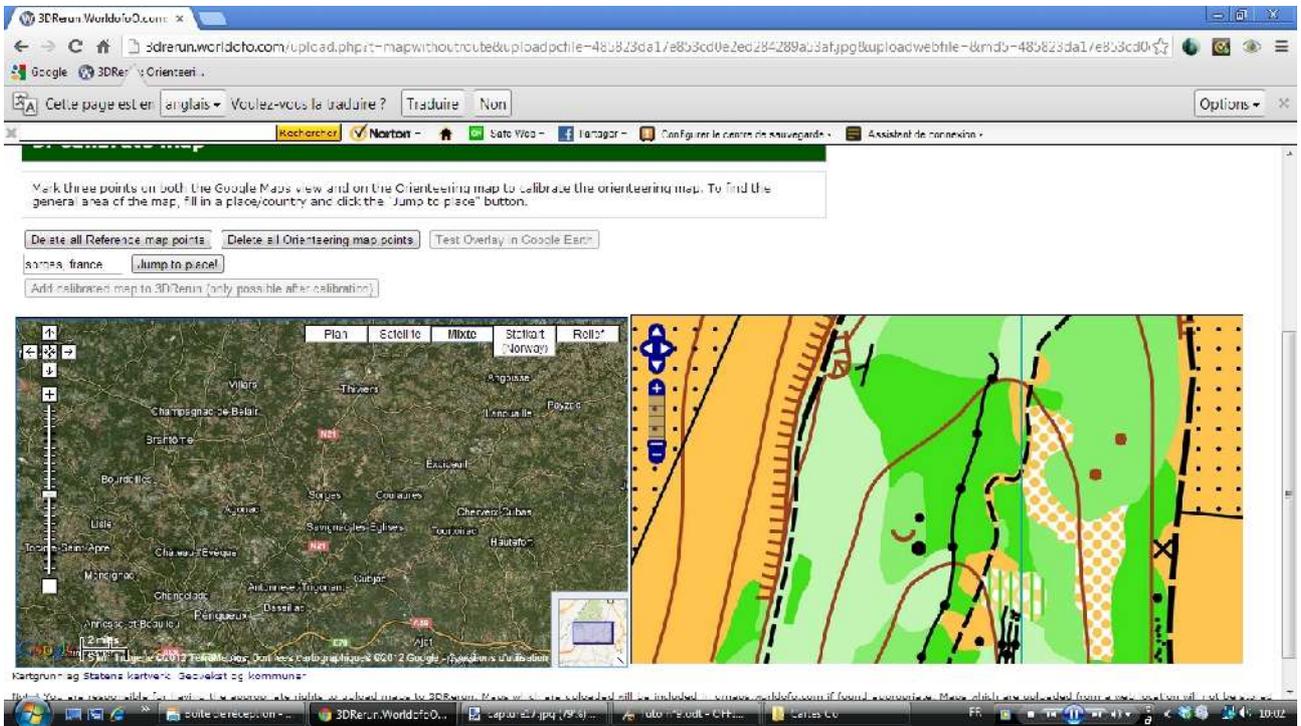


Rentrez les renseignements que vous désirez, puis cliquez sur « Calibrate map »

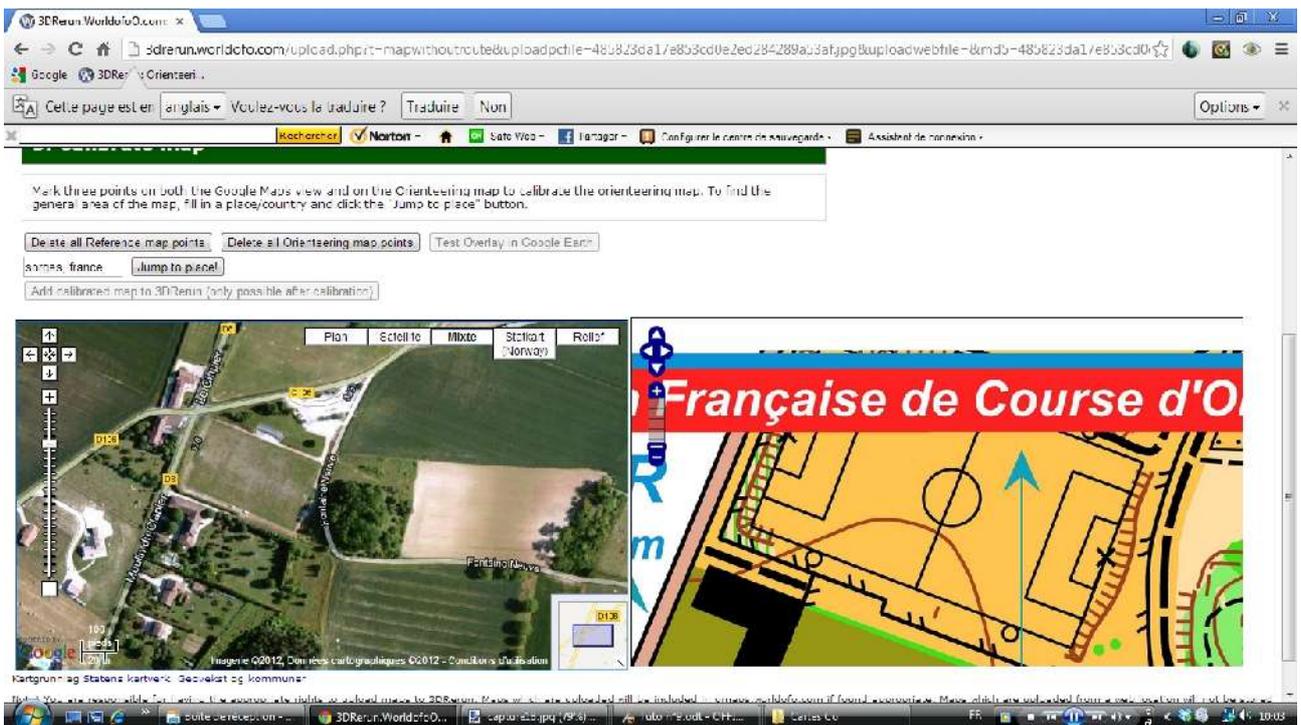


2 fenêtres s'ouvrent: celle à gauche étant une carte mondiale (non centrée), celle de droite représentant votre carte.

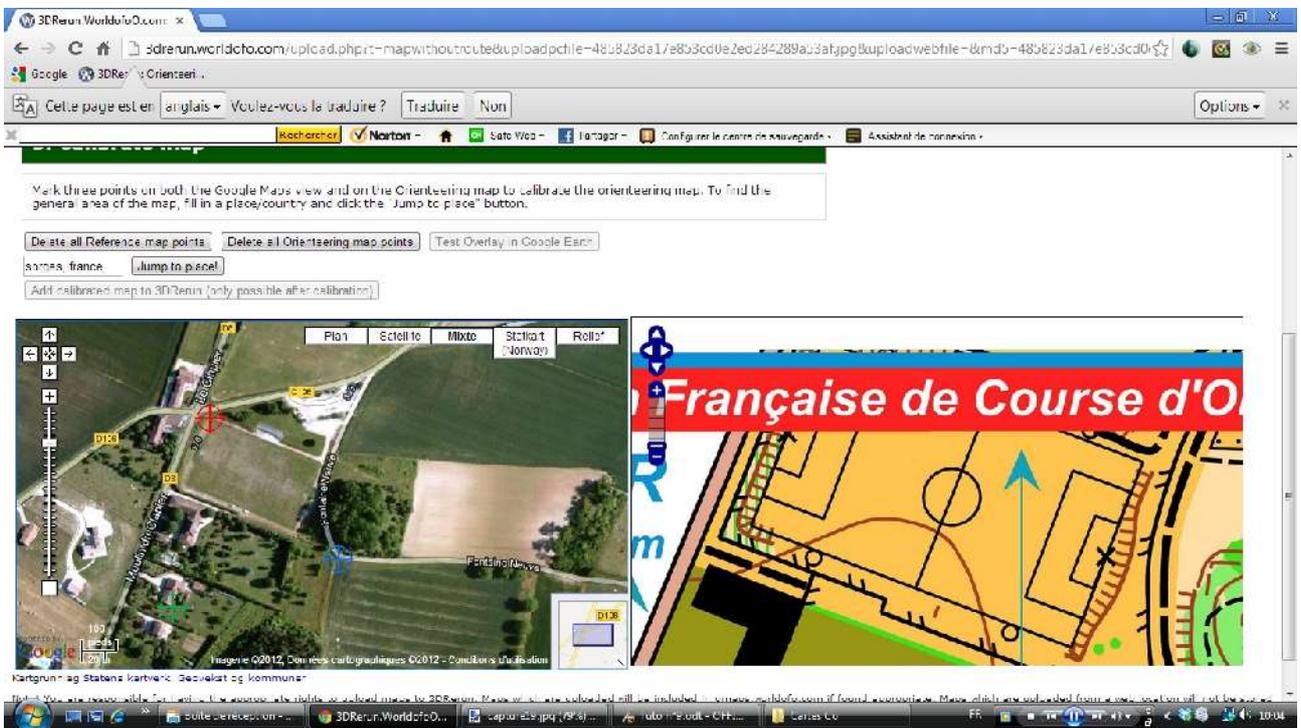
Il faut alors agrandir la vue de gauche pour qu'elle corresponde à peu près à celle de la fenêtre droite. Pour aller plus vite, rentrez directement la localisation (nom de la ville puis pays).



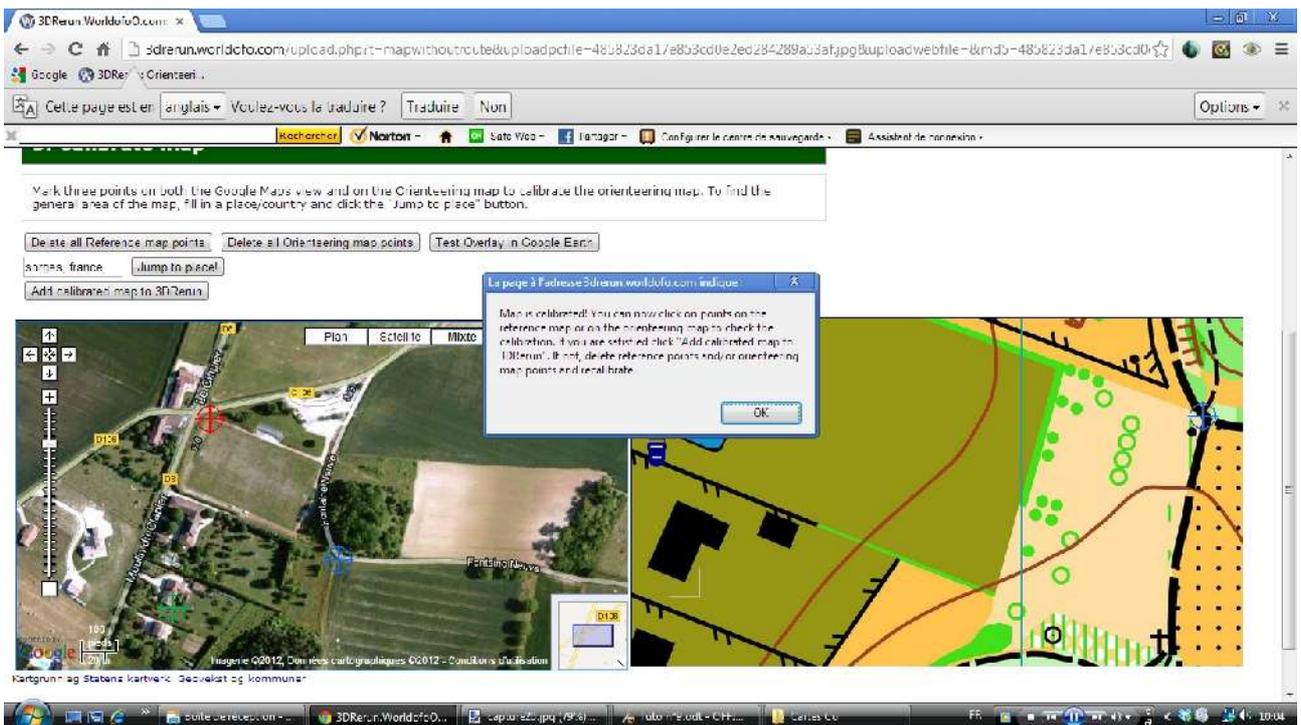
Arrivé ici, zoomer et centrer la carte de gauche.



Quand les 2 vues vous semblent proches, **il faut sélectionner 3 points remarquables sur la carte de gauche (en triangle c'est le mieux), que l'on retrouvera sur la carte de droite.**

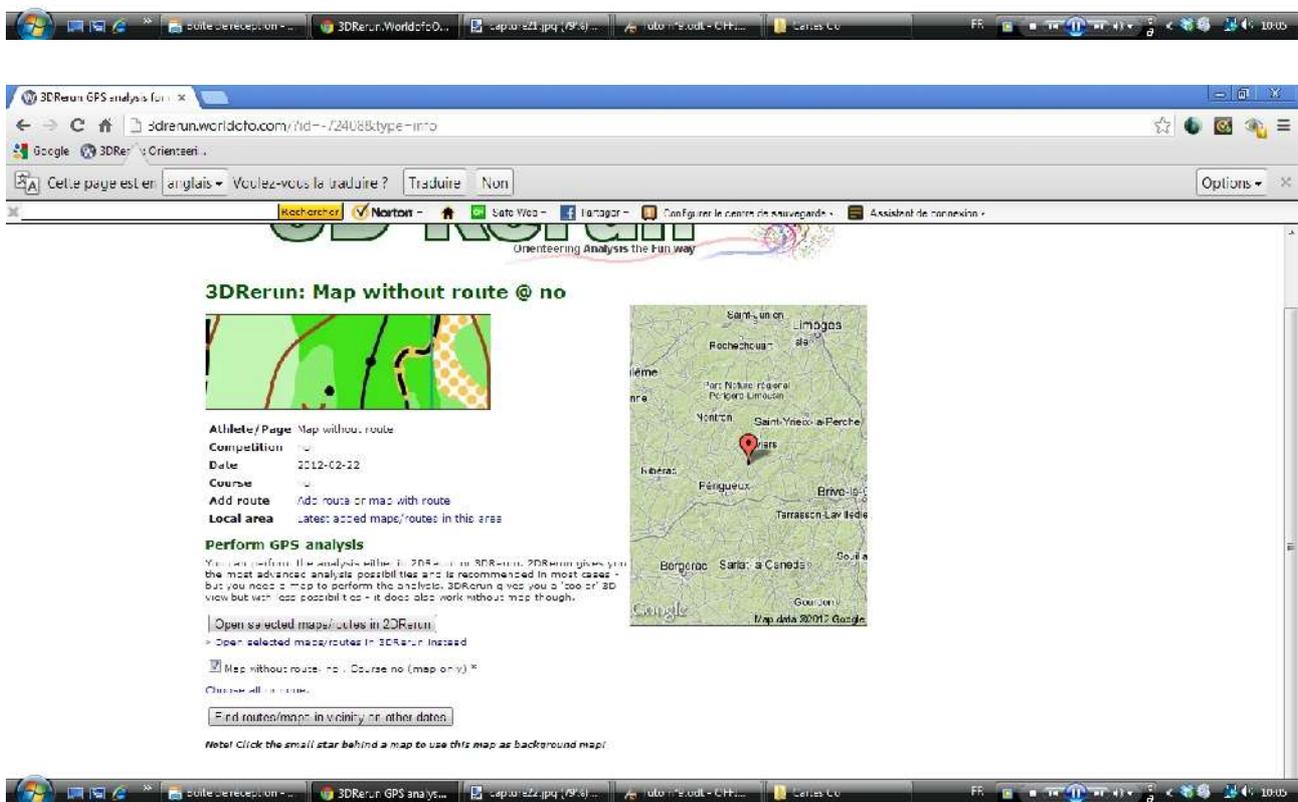
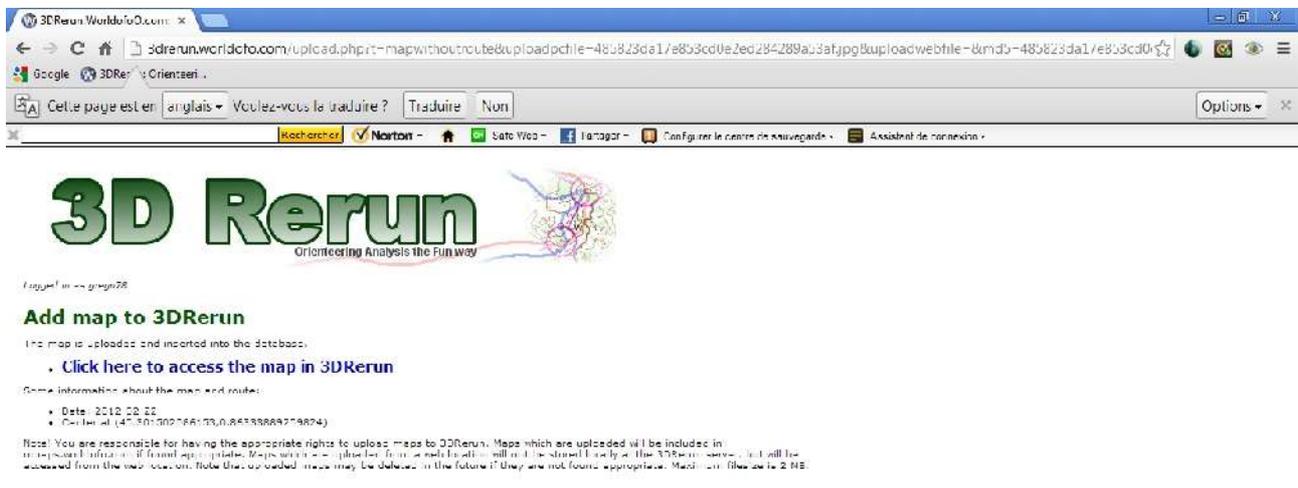


Puis sélectionnez sur celle-ci les 3 mêmes points

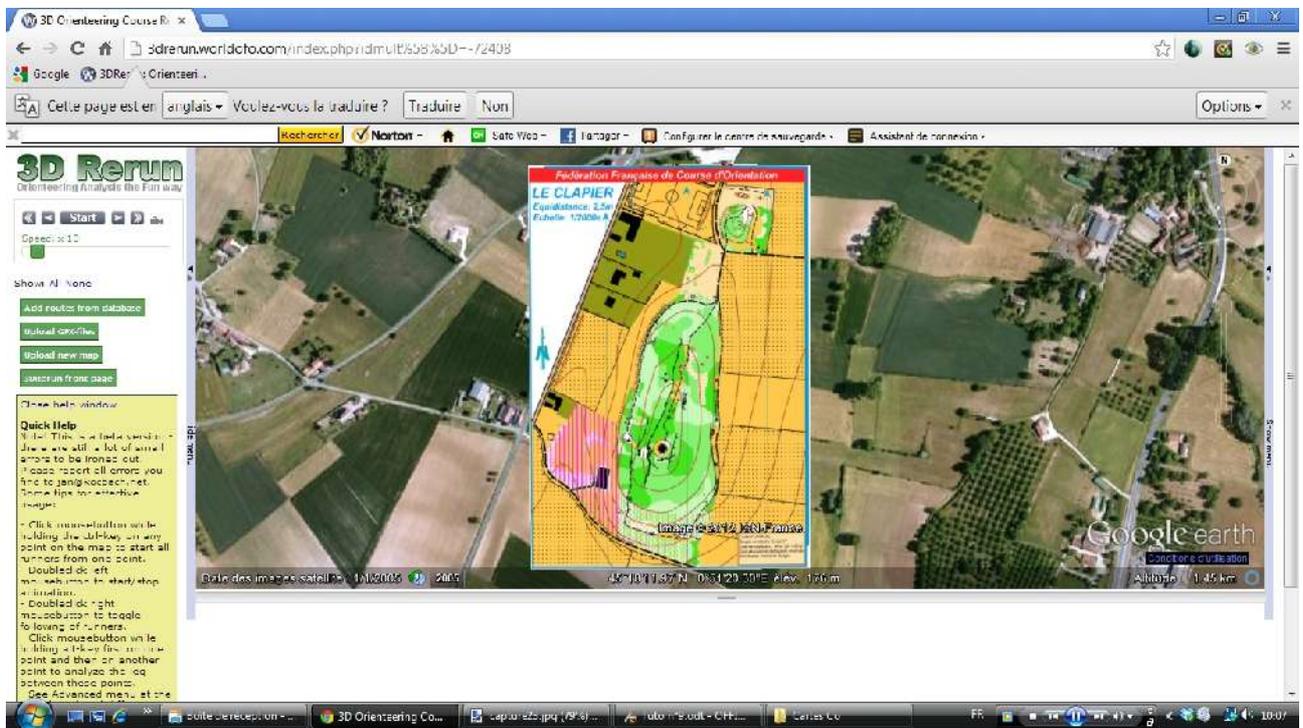


Au 3ème point, une fenêtre vous indique que la carte est calée.

Cliquez sur « OK ». Vous avez alors un lien vers votre carte. Cliquez dessus.



Ouvrez alors votre carte sous 3D Rerun pour voir votre carte calée sous Google Earth



Votre carte est en ligne, visible par tous les internautes.